

**«У каждой книги есть своя тайна...»**

литературный квест

Все мы в детстве (а кто-то и сейчас) зачитывались приключенческими романами, и представляли себя в центре одного из них. Вокруг нас оживали истории и их герои. С помощью книг мы перемещались из одной эпохи в другую, из одной точки планеты в другую...

Волшебство, путешествие сквозь время и пространство – это лишь малая часть того, что книги могут дать нам, читателям. С помощью некоторых из них можно изменить даже прошлое.

В эту ночь Литература и Реальность переплелись: герои окажутся за пределами своих произведений, а реальность сама превратится в книгу...

#1 Цель квеста – вернуть литературных героев в свою книгу.

#2 Задача квеста – «прочитать» все библиотечные «Главы» и собрать всех литературных героев, которые волей случая в эту ночь оказались в реальном мире!

#3 Количество участников в команде – от 3-х до 5-ти человек.

#5 Каждая команда проходит регистрацию. Отправка (старт) команд происходит каждые 20 минут. Одновременно стартует 3 команды, соревнующиеся между собой.

#6 Задача каждой команды – быстрее «прочитать» все «Главы» и опередить своих соперников!

#7 Каждая «Глава» тщательно зашифрована. Для спасения литературных героев участникам необходимо определить местонахождения «Главы» и выполнить все задания. Если команда не справится с заданием, то литературный герой рискует навсегда остаться в этом мире!

#8 Собрав всех литературных героев, команды возвращаются к точке «старт/финиш», чтобы вернуть героев в свои книги.

#9 Победителю – гарантированный приз! И другим командам тоже!